Memoria de la práctica 1

Jorge Rodríguez García y Gonzalo Sanz Lastra

Módulos

-Engine

-PCVersion

-AndroidVersion

-PCApp

-AndroidApp

-Logic

-Utils

Arquitectura de clases

-Interfaces

-Clases abstractas

-Implementaciones para cada versión

-Lógica

-GameObject

-Button

-NextStateButton

-MuteButton

-Player

-Ball

-Particle

-ParticleManager

-Background

-Text

-GameState

-GameOverState

-MenuState

-InstructionState

-GameInitializer